

Tomás Achaval Berzero

tomasachavalberzero@gmail.com | +54 9 351 390-8655 | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Estudiante avanzado de Licenciatura en Ciencias de la Computación con interés en la investigación y desarrollo de tecnologías del estado del arte. Especial interés en el área de Computación Óptica de propósito general.

Educación

FaMAF - UNC / Lic. en Ciencias de la Computación

2022 - ACTUALIDAD

Trabajo Especial en curso en el área de Computación Óptica.

Todas las materias completadas. Promedio 9.69/10.

FaMAF - UNC / Analista en Computación

2022 - 2024

Título intermedio de la Licenciatura en Ciencias de la Computación. Promedio 9.61/10.

CAMBRIDGE FCE / First Certificate in English

2020

Nivel C1 (CEFR).

Habilidades

Lenguajes de Programación: C, C++, Python, Java, Bash, Assembly (LEGv8), Haskell.

Sistemas Operativos y Frameworks: Linux (Ubuntu), FreeRTOS, FastAPI, Flutter.

Bases de datos y Cloud: MySQL, MongoDB, Firebase.

Herramientas de desarrollo: Git, GitHub, GDB, Jira.

Idiomas: Español (nativo), Inglés (C1, avanzado).

Reconocimientos

PRIMER ESCOLTA de la Facultad de Matemática, Astronomía, Física y Computación de la Universidad Nacional de Córdoba en el período 2026-2027 por haber obtenido el segundo mejor promedio de los estudiantes en el último año de la facultad.

DISTINCIÓN por haber obtenido una de las mejores calificaciones (186/190) de Córdoba, Catamarca, La Rioja y San Luis en el examen B2 First, otorgada por Cambridge Assessment English.

Proyectos

Variómetro para vuelo en parapente - Sistema Embebido | [Ver en GitHub](#)

Desarrollé un sistema de variómetro en tiempo real utilizando un microcontrolador STM32 y FreeRTOS en el lenguaje de programación C. Utilicé el protocolo I2C para la comunicación con periféricos (sensores, display LCD). Implementé el manejo de interrupciones y la sincronización entre tareas mediante queues, semáforos, notificaciones y SW Timers.

QuickNotes - Aplicación Móvil | [Ver en GitHub](#)

Desarrollé y publiqué una aplicación móvil multiplataforma en el framework Flutter con el lenguaje de programación Dart. Implementé sistemas de autenticación con verificación y cloud-hosting de notas a través de Firebase.

El Switcher - Juego Web | [Ver en GitHub](#)

Desarrollé por completo el backend de un juego web con FastAPI y sqlalchemy en Python. Implementé la base de datos, la lógica del juego, los protocolos de comunicación con los clientes (HTTP, Websockets), y los tests necesarios para garantizar el correcto funcionamiento de todo el sistema.

Experiencia

Dueño de Negocio Independiente y Consultor Fitness | Remoto | 2021 – Presente

Aproveché una plataforma global de trabajo independiente para construir y escalar un servicio de consultoría fitness, gestionando exitosamente la entrega de proyectos, el seguimiento de datos y la comunicación cruzada para más de 150 clientes internacionales.